用C语言编写程序模拟32位机器数到真值的转换，在main中定义

bool binary[32];

1. 编写无符号数的转换：

unsigned int unsignedToValue(bool binary[]);

要求在main中从屏幕读入32个二进制数即0或者是1，调用unsignedToValue函数返回此二进制数代表的无符号数的真值。

1. 编写有符号数的转换：

int intToValue(bool binary[]);

要求在main中从屏幕读入32个二进制数即0或者是1，调用intToValue函数返回此二进制数代表的有符号数的真值。

1. 编写单精度浮点数的转换：

float floatToValue(bool binary[]);

要求在main中从屏幕读入32个二进制数即0或者是1，调用intToValue函数返回此二进制数代表的浮点数的真值，要求能够输出非规格化数：无穷大，0，非数。

注意：

在c语言里的输入函数不管是scanf还是cin都无法直接从屏幕输入一个bool型变量，所以可以使用下面的方法来执行输入：

bool x;

int y;

cin>>y; //此处用scanf(“%d”,&y);也是一样的，你会哪个就用哪个

x=(bool)y;